

Confondre le sergent Sévrin Lefenec

Par Tarik

Conviés par la milice

Deux à trois miliciens viennent nous quérir. Nous sommes invités à le suivre. Nous savons que si nous devons être arrêtés, ils seraient venus bien plus nombreusement. Dès lors, nous (Océane et Tarik) ne déclinons pas l'offre et les accompagnons pour en savoir plus.

Nous sommes conduits aux quartiers des Tanneurs. Ce quartier est connu pour être sous l'égide des Félines et pour la rue Crève Cœur où officie la Sœur La Terreur, mère macrelle. Dans le quartier, on vient tout juste d'inaugurer un tout nouveau poste de garde la prévôté, tenu par le nouveau préfet Vanietti. On parle notamment de l'un de ses nouveaux sergents, Sévrin Lefenec.

Entrevue avec le lieutenant Lafloche

On nous installe dans un cachot. On nous explique qu'il n'y a pas d'autres lieux pour nous faire attendre. Dans la pièce, on a emmené quelques branquignoles. Un jazzar (noir) nommé Boumba qui semble bien raisonnée, tout à l'inverse d'une presque écervelée putain dénommée Cathrina. On retrouve également Vitelio. Nous nous étions perdus de vue depuis le guet-à-pent aux récifs des Engoulevents.

Un officier vient nous prévenir de nous tenir tranquille quand arrivera son supérieur. Le premier qui fait mine de broncher sera occis sans avertissement. Descend un officier supérieur qui se présente comme le lieutenant Lafloche. Il nous explique faire partie d'une milice « en dehors » de la milice et travailler quelque peu « sur la bande » ce qui explique notre présence.

Il sait que nous avons tous pas mal de problèmes, et nous sommes attirés les foudres de certains puissants. Il a fait en sorte que ces mêmes personnes se tiennent à carreau pendant la durée de notre mission et ensuite, si nous réussissons, il fera en sorte que notre contentieux avec ces mêmes personnes soit gommé. Pour notre part, il semble qu'Etoile Noire soit sur notre piste... Comme nous nous en doutions, les thaumaturges semblent nous en vouloir *quelque peu*.

Depuis l'arrivée du sergent Lefenec, la population gronde son mécontentement et les félines sont sur les dents. Il souhaite neutraliser ce Lefenec avant que le quartier n'explose, étant déjà semblable à une poudrière. Nous ne devons surtout pas l'occire bêtement mais ramener des preuves qu'il trempe dans de sombres magouilles qui le feraient plonger à coup sûr. On le sait déjà corrompu, il rackette des marchands, mais il nous faut gratter plus et découvrir ces vils méfaits.

Nous acceptons n'ayant de toute façon pas de quoi refuser, surtout lorsqu'on sait qu'Etoile noire est sur notre dos. Cathrina fait de son nez, sur l'offre, et patati et patata mais finit par se ranger.

Le lieutenant Lafloche nous remet une cassette avec une avance sur le solde à venir si nous réussissons la mission. Vitelio prend la cassette, Cathrina voulait déjà (encore) couper les

cheveux en quatre. « Dimitri » son second viendra de lui-même nous accoster pour savoir où nous en sommes...

Liquider quelques affaires, faire quelques emplettes.

Ne voulant pas rester avec de trop grande somme d'argent sur nous, nous partons rembourser une grande partie de nos dettes (Océane, Tarik, Gotrek) et passons avec nos nouveaux comparses au Pont des Désirs, faire quelques courses. L'avenir nous réconfortera dans le fait de s'être délesté de toutes ces couronnes. Ensuite, on repart vers le Blé noir.

Aux Pont des Désirs, les elfes nous proposent des armures « en attendant » que les définitives soient prêtes. Ce service coûte 5 Co par armure.

Océane commande (prêt dans une semaine) un fourreau spécial. Au bout de celui-ci se trouvent des pipettes de poison. Avant de lancer la dague, il faut percer la pipette ce qui enduira la dague de poison. On prend 6 doses, soit $17 \text{ Co} \times 6 = 102 \text{ Co}$. Réparer l'appareillage coûte 10 Co.

On s'en charge de suite

On décide de se rendre directement au quartier des Tanneurs et ne pas perdre un instant. Sur la route, on se fait, comme d'habitude, racketter par un gouri-hamster aux joues bien rebondies et assez jovial. Là encore, notre nouvelle camarade Cathrina se fait remarquer et fera presque doubler la somme que nous devons leur remettre pour être tranquille...

Tirs en chassés croisés

On arrive sur une place, dans le quartier de Béj et là, nous sommes pris entre deux feux d'arbalétriers. Des bandes rivales ont décidé apparemment d'en découvrir et nous sommes en plein milieu du jeu de quilles. Océane et Boumba battent en retraite, tandis que Vitelio, Tarik et Cathrina se jettent à plat ventre.

Ce sont des félics qui s'en prennent à des gouris. Ces derniers battent en retraite mais attirent en fait les hommes-chats dans une embuscade où ils seront quasiment tous décimés. Nous apprendrons par la suite que c'est l'œuvre des Rouges Sangs, troupe d'élite gouri.

Un homme-chat traîne sur le sol, gravement blessé à la jambe. Il hurle qu'on vienne le secourir et qu'on ramasse son épée. Il y tient. Nous fuyons poursuivi par une bande de gouris qui hurlent à mort « Efilos ».

Tarik mortellement blessé précédemment, finit à deux d'être rattrapé par les gouris. Il tombe nez à nez alors avec un groupe de miliciens qui poursuivaient un voleur. Ils le malmènent et le molestent et se font tout petit à l'arrivée des gouris d'élite qui n'ont cure d'un khaler... De rage, ayant frôlé la mort, ils se déchainent sur moi, me dépouillant de toutes mes possessions (armure de cuir, armes, et couronnes communes du groupe).

Réfugiés au Blé noir

Tout le groupe se retrouve au Blé noir, fourbus. Pour soigner Efilos qui n'arrête pas de râler et se montre d'une humeur exécrationnelle, pestant sur tout. Eternel insatisfait alors que nous lui

avons sauvé la mise ! Quel malotru. Là encore, Cathrina alors qu'il tient à son épée qui semble avoir beaucoup de valeur sentimentale et symbolique, décide de la lui dérober mais Tarik veillait et le groupe l'exhorte à la lui remettre en lui faisant croire qu'on l'avait pas prise et qu'on l'a retrouvée par la suite. Ensuite, profitant d'un évanouissement, elle décide à lui faire les poches pour le détrouser, lui qui semble être un caïd la pègre, membre éminent du Conseil Félinx. Le genre de truc à se faire dégommer par la suite.

Efilos nous avait chargé d'aller aux Taras Bulba (Béj) pour remettre un pli. Comme le pli n'est que fermé à la cire, Océane prend la peine de le lire au préalable. Rien de prévu pour nous remercier, que du contraire d'ailleurs. Il demande qu'une grosse troupe vienne le récupérer.

On porte le message mais on fait état d'avoir sauvé Efilos et que ça mérite bien quelque chose. On reçoit une bourse pour nos frais et le chef de sécurité s'intrigue sur la bourse d'Efilos qui a été trifouillée. Il exige un coupable... Cathrina parle tout de suite d'Océane qui a été en contact avec les affaires du félin et celle-ci prétexte que les affaires ont bien pu bouger pendant qu'elle le soignait et qu'il convulsait. Le chef de sécurité semble satisfait de l'explication mais Océane l'a mauvaise. Elle gardera sans nulle doute une rancune face à Cathrina.

Océane demande au chef de sécurité, un petit contact au sein du quartier des Tanneurs, tenu par les Félinx. Il nous dit d'aller voir Salmera au Lie du Calice, de sa part, Ilério.

Au Lie du Calice

Là sur place, nous nous apercevons qu'il s'agit d'un bar « gay » de Félinx. La planque discrète de Salmera, chef de la bande des Proprios. Quand il nous voit arriver de la part d'Ilério, il est subjugué par le fait que cela devance ses besoins. Il allait justement faire appel à Ilério pour l'aider à mettre un terme aux agissements troubles-fêtes de Lefence. Nous feignons d'être ces envoyés providentiels d'Ilério. Ilério a la graine d'un grain chef qui prévoit deux coups d'avance. Entre-nous soit dit, nous résoudrons l'affaire sur les deux tableaux (Salmera et Lafloche), pour empocher un max.

Il nous raconte que Lefenec a visité la sœur principale des Sœurs Laterreur, il est parti mécontent. Il n'a rien fait contre les félinx pour le moment. Il a foutu une bonne trempe à une pute mais rien de bien grave, bien méchant.

Au sein du quartier, il y a quelques Isidoriens qui se sont mis à dos les membres du clergé d'Arlam. Il y a des ratiers et des mendiants « traîne-gueux » proche des Ezgirs (famille des Izganes) et une nouvelle bande, les Tanneurs, inféodée dans les Terres-Molles.

Avec quelques piécettes

Plusieurs couronnes entre les mains d'un mendiant, nous apprenons les faits suivants. Le nouveau préfet, Vanietti a été viré de son précédent poste avant d'arriver ici. On ne le voit jamais, la lumière est toujours allumée et il s'occupe de cette charge harassante de jour comme de nuit. Apparemment des ennuis d'alcoolisme le tiendraient réveillé. Il aurait la langue bien pendu (trop) ce qui aurait valu son poste précédent. Il serait assez coulant, donnant un jour de plus de congé de temps en temps.

Il y a quatre sergents. Deux de nuits (Lefenec et sa brute d'Adrien Demetris cogneur, suiveur), deux de jour (Alriba bien comme il faut, juste, droit, honnête (trop ?) et Gabriel un dévot et pieu d'Arlam). Chaque patrouille se compose d'un sergent et de 6 hommes.

Lefenec est gros, gras et fume. Il rackette les commerçants. Il s'entend bien avec Adrien et n'aime pas du tout Gabriel. On recontera Gabriel et il est comme on le décrit, très très croyant.

Bande des Tanneurs

On rencontre le jeune Fred, un gars un peu bizarre de la bande des Tanneurs. On veut profiter de cette bande pour qu'elle rentre en contact avec Lefenec, et nous sous sont couverts. Il cherche des recrues et on se propose de grossir ses rangs pour qu'il aille discuter avec Lefenec pour s'occuper de collecter ses rackets et servir de service de « pluie » pour les félins qui n'aiment pas l'eau...L'idée l'enchant. Mais il va vite déchanter.

Kikross son chef, un jazzar, le destitue et nomme Boumba second. Fred finira mort dans un duel exigé par Kikross.

Première entrevue avec Lefenec

On rencontre les hommes de la patrouille de Lefenec attablées à un comptoir d'un bar minable. Leur boss s'occupe de contrôle de mesures sanitaires avec une pute. Ils se moquent bien de leur patron qui est laid et repoussant.

A sa sortie, nous lui indiquons qu'il aurait bien besoin d'une bande pour se « salir » les mains et servir d'intermédiaires. La bande des Tanneurs est parfaite pour se faire. Elle s'occupera de racketter les marchands et lui verser une commission. Il est intéressé mais nous proposera autre chose.

Lefenec préfère d'abord que nous fassions parvenir un message clair à un certain Hamed qui tente de soulever les commerçants à ne pas se faire racketter. Il faut mâter ce rebelle en « bousculant » femme et enfants devant lui et lui faire passer le message.

Nous chargeons les sbires de la bande des Tanneurs à exécuter cette mission.

Cathrina n'arrête pas de le draguer... elle va finir un jour par passer à la casserole... Toute la milice du quartier réunie risque de lui passer sur le corps... Océane l'a met en garde à ce sujet... après l'épisode douloureux avec Hubert de la Gravière.

Dans nos arrières pensés, nous travaillons à mêler Lefenec au trafic de cadavres qui existe ici, ce qui le ferait « chûter » pour sûr ! le menant droit au bûcher ce que recherche Lafloche. Le trafic de cadavres semble être organisé et traité par un ogre, sans nul doute P'tit Os.

Pour la prochaine partie

- Solde de la caisse commune « confondre Sévrin Lefenec » : **67 Co**

Ils ont eu une avance pour s'équiper : Cathrina (25 Co), Vitelio (45 Co) et Boumba (45 Co). Tarik s'est fait piquer le restant de la caisse commune « confondre Sévrin Lefenec » (30 Co).

- On a remboursé 100 Co de la dette de Gotrek.

- Tarik s'est fait piquer le restant de la « caisse commune » (Oéane, Tarik et Gotrek essentiellement) par les miliciens quand il était poursuivi, mortellement blessé, par les gouris des Rouges Sangs. Ceci dans un premier temps lui a été mis en dettes...