

A la Petite Verrue, remède apporté

Par Tarik

Quartier des Hoberaux quadrillé par la milice

A la suite du meurtre d'Henrieu Décamille, le quartier est envahi par la milice qui questionne les gardes du corps de l'infortuné marchand. On apprend par Bilou (on est planqué chez lui) que ceux-ci parlent d'une bande qui a fait diversion (nous !). On lui paiera 10 Co pour s'échapper du quartier, sains et saufs.

Retour chez nous

On a reçu un second message de ce "préfet de nuit" de malheur. Celui-ci veut qu'on se fasse engager auprès d'Anastaze Blox lequel recherche des gardes du corps. Après, il faudrait monter le Cartel des dealers de Toile de l'Esprit contre lui.

On refuse tout net de participer et encore rentrer dans ces combines et missions gratuites, on projette de retourner voir Jonas Rouge Menton mais avant il nous faut trouver quelques professeurs pour nous enseigner le maniement des armes et retrouver Federico qui fait planer une menace sur Tarik.

A la Cours des Miracles

Le soir venu, Océane et Gotrek partent à la Cour des Miracles. L'accueil y est froid comme d'habitude. Ététeur est occupé et ne souhaite pas donner de leçon pour le moment. Il propose qu'Océane rentre seule dans leur antre pour y recevoir ses leçons. Elle refuse catégoriquement. Elle demande qu'on fasse courir l'info qu'elle cherche un maître. Elle recevra une proposition qui est assez chère et disparate. Elle préférera faire affaire avec l'izgane.

Ététeur est par contre intéressé de toute info qu'on puisse lui fournir, en priorité et exclusivité sur ce qui se trame dans les quartiers. Il est prêt à payer, cas par cas. Sinon, il nous apprend qu'Hubert de la Gravière a engagé des gars pour en savoir plus sur ceux qui ont assassiné le capitaine Leflorence; il est prêt à payer 20 Co pour l'info.

Tarik a vu avec le patron de la Danseuse rouge pour obtenir (avec 15 Co) une entrevue avec un lanceur de couteaux izgane.

On apprend que Zizanie est présente ce soir au bouge du Vieux-port; la "Petite verrue". On s'y rend tous. C'est la bande des goujons qui surveille et occupe l'endroit.

A la "Petite Verrue"

Quelques petites tables, des bougies, sur le comptoir on trouve des épis de blés garnis d'un ruban qui

ont les pouvoirs de "soigner toutes les petites verrues". On apprendra par la suite, en voyant le manège d'un homme louche que c'est le signe pour montrer qu'on recherche un assassin.

On s'assied, on nous commande et sert à boire de suite. Zizanie est en pleine conversation avec un homme. On attend notre tour.

Zizanie nous confirme qu'elle a vu Esmeraldouce qui cherchait des hommes pour un petit vol, un aller-retour.

Pour 100 Co (qu'on lui verse), elle nous indique où trouver Esmeraldouce qui est maquée avec une ombre. Pour le même prix, elle nous dit que Federico est passé ici il y a peu, voir un félis qui est là chaque soir. Il s'agit de Rotwal. Ils se sont disputés sur le fait qu'un contrat tardait être exécuté et que Federico faisait trainer les choses pour régler un problème personnel.

Entente mutuelle avec Rotwal au sujet de Federico

Par l'entremise d'un serveur et de 5 Co on obtient une rapide entrevue avec Rotwal. Celui-ci nous questionne quelque peu auparavant et Delfinor discute avec Rotwal.

Il convainc celui-ci de nous embaucher pour faire rentrer Federico dans le droit chemin, le remettre au pas de manière définitive, montrer qu'il ne se laisse pas marcher sur les pieds. Rotwal est intéressé, il en avait d'ailleurs déjà le projet.

Delfinor indique qu'aucune somme n'est demandée pour ce contrat. Rotwal nous indique qu'on pourrait se lier aux Félines.

En contrepartie d'une prime, Delfinor négocie pour que Rotwal nous dévoile directement les endroits où pourrait se trouver Federico.

On a 3 jours pour remplir notre contrat. Sinon Rotwal se chargera de notre cas et en particulier du félis de notre groupe.

Il sait que Federico recherche un homme dans une auberge izgane dans le quartier du Vieux Port. Il y a 4 auberges.

Mendiant affamé (bande des Haillons). Il a déjà envoyé une bande les Casses-Noisettes sur les lieux. Chez Anouk (b. des Dés d'or). Danseuse rouge (bande indéterminée). Chapeau troué (b. des Flonflons).

Chez Anouk

On décide de commencer par repérer les alentours de chez Anouk pour espérer débusquer Federico. Les gars présents sont sur les dents. Penché sur le corps d'un homme (khaler) qui se meurt. Il a été tué par une bande de quelques hommes qui cherchaient un certain "Tarik".

Océane tente de le sauver, mais il est trop touché et ses bons soins échouent. Nous décidons alors d'exhorter les hommes à se venger et à en découdre avec ces assassins. Nous espérons en savoir plus sur leur "employeur" que nous soupçonnons être Federico.

Nous attaquons ces khalers qui sont de redoutables escrimeurs. Nous arrivons à en mettre un par terre, un autre succombera par la suite et gardons leur chef en vie, suite à ces suppliques, voulant parlementer sa survie.

Hiroulam (leur chef) nous apprend qu'il a été engagé par Federico pour venir retrouver un certain Tarik et essayer de le débusquer en tuant quelques khalers au passage. Il a rendez-vous ce soir avec Federico à la fontaine des Trois Baisers (on prétend que si une femme vous y embrasse 3 fois, vous la marierez).

Il a aussi été fort impressionné par les prouesses de Gotrek et l'invite à passer à l'Ecole de la Maison Sans Porte pour y être testé et recevoir peut-être un enseignement.

Guet-à-pent à la Fontaine des Trois Baisers

Nous espérons lui tendre un guet-à-pent, mais il a tôt fait de nous repérer et nous jetons corps et âme dans la bataille que nous sentons difficile.

Le combat est rude : Bjorn et Arsène tombent sur les coups empoisonnés. Mais on finit par abattre cette vermine coriace.

On trouve sur Federico : 290 Co, 1 fiole de poisons, 2 dagues-poisons et leurs fourreaux, une armure de cuir améliorée qu'il faudra rafistoler. 2 Grandes feuilles de choux. 3 tubes à essais avec des brins d'herbe. 2 Fruits séchés.

Chez le Docteur et l'Apothicaire

Vu la quantité de blessés graves (Bjorn et Gotrek), Océane décide de jouer un va-tout : il faut un médecin compétent, elle doit perfectionner son art avec son professeur Docteur, nous décidons de nous rendre là-bas.

Par serviteur interposé, le bon Docteur refuse de se lever et soigner pareils manants et nous remballer vite fait. Océane doit choisir avec quelle racaille elle veut frayer...

Néanmoins, il nous donne l'adresse d'un apothicaire. Celui-ci vient voir à sa fenêtre et ce n'est qu'une bourse de 50 Co qui décide à la faire lever et descendre pour soigner les blessés. Ce qu'il fait correctement. Nous profitons du temps à rester pour le faire examiner ce que nous avons trouvé sur l'assassin juste assassiné par nos soins.

La fiole (3 doses) est du poison, de l'anquila. Les grandes feuilles (2) semblables à celle d'un chou, au goût sucré sont du Delmeth. Les brins d'herbes épais contenus dans des tubes à essais, sont de l'Elkébendir. Un puissant et universel contre-poison. Deux serviront directement. Les fruits séchés

sont du Jomarad. Ca soigne +6 cases de Blessure.

Océane se rend le lendemain matin chez son Maître et Professeur docteur pour recevoir son enseignement. Le bon docteur ne réclame pas moins 1 000 Co pour ses cours ! Nous préférons racler nos fonds de tiroirs pour trouver la somme, sans être obligés de l'emprunter, ce qui est toujours très couteux. Le docteur voulait bien nous avancer la somme, mais il nous aurait fallu payer 300 Co par mois d'intérêts ! exorbitants !

Nous décidons de vendre le poison et les dagues-poison récupérés sur Federico au lanceur de couteau izgane qui enseigne son art à Océane. Il est intéressé et emporte le tout pour 200 Co. Nous gardons le contre-poison qui est "universel".

En plus de la vente précédent au lanceur de couteaux, Gotrek et Océane mettent chacun 50 co sur la table, Arsène 250 Co, tandis que Tarik met tout ce qu'il peut avec 25 Co et prend 25 Co de la caisse commune pour réunir au total : $200+50+50+250+25+25 = 600$ Co. Nous devrions encore voir avec Delfinor et Paprika ce qu'il peut nous avancer ?!

XP : 36 pour Gotrek, Tarik Océane, Delfinor et Arsène.